

# Agilité et recherche

INRA -13 juin 2012 - Toulouse

## Evolution du génie logiciel vers les méthodes agiles

Introduction rapide  
du vocabulaire  
SCRUM

twitter.com  
/claudeaubry



mardi 12 juin 2012



## Rétrospective

Mon parcours en génie  
logiciel depuis mon  
arrivée à Toulouse

SADT

SA/RT

OMT

UML

SDL

RUP

SCRUM

1987

1995

2001

2012



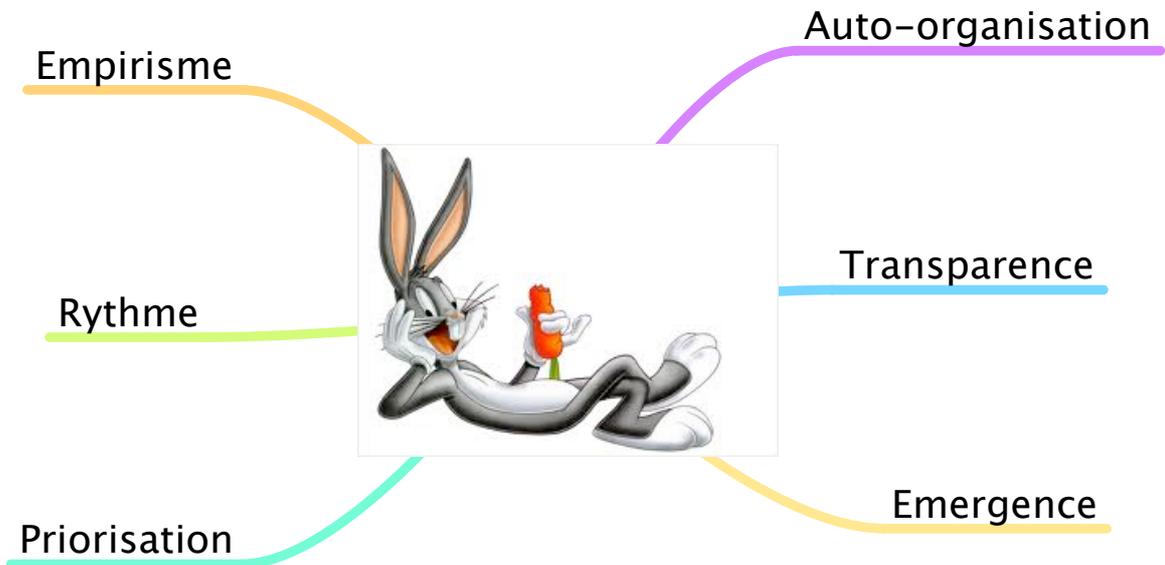
Orienté Objet

Modèles et  
processus

Agile  
Manifesto!

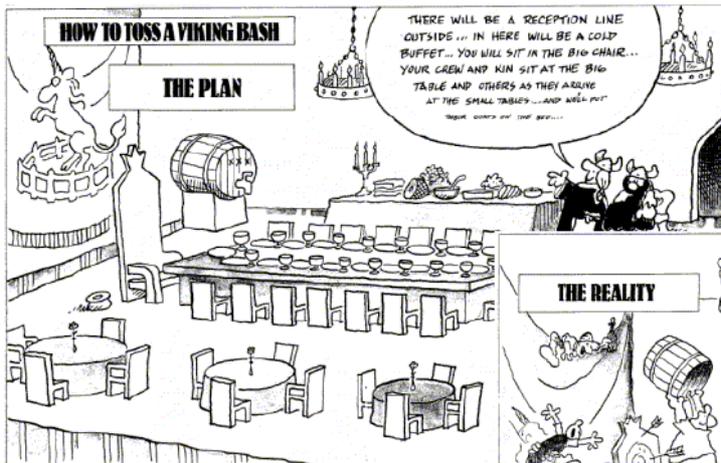
mardi 12 juin 2012

# Agile, quoi de neuf, doc ?

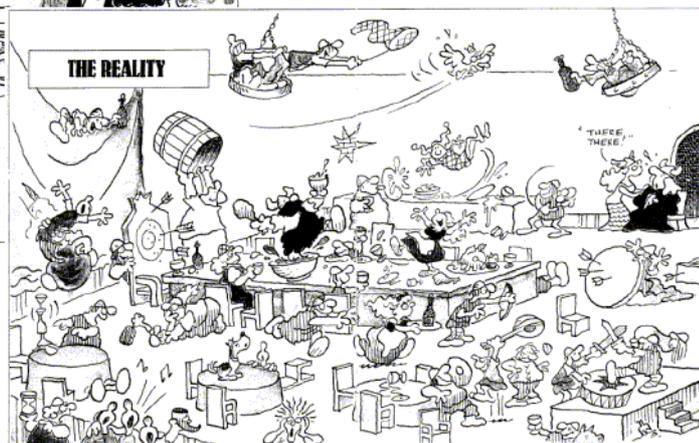


Empirisme

## Approche prédictive

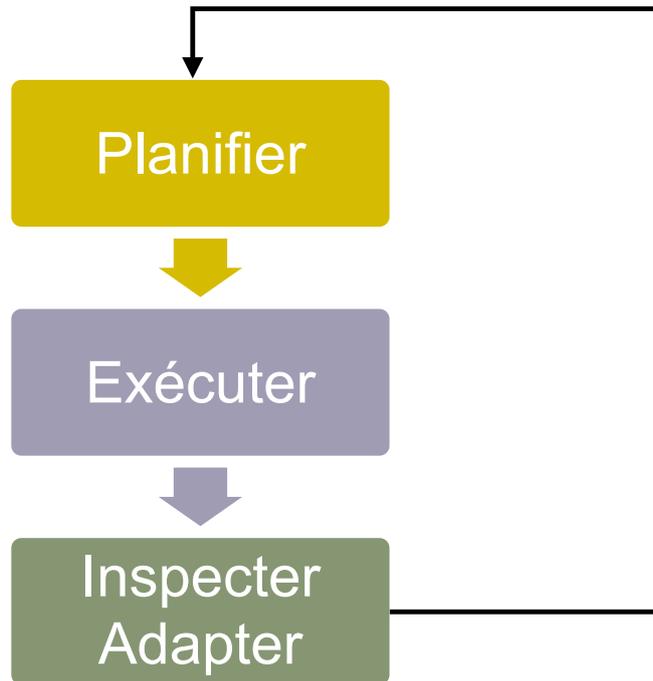


*Modélisation, processus..., le génie logiciel des années 90 a conduit à un décalage avec la réalité*



Empirisme

# Approche empirique



*Halte aux processus lourds !  
Les gros processus et les plans détaillés, les spécifications détaillées et les conceptions détaillées qui vont avec sont remplacés par des cycles courts favorisant une rétro-action rapide.*



Rythme

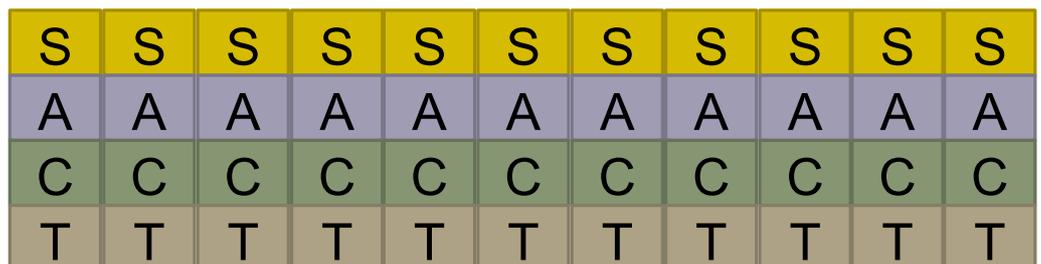
# Cycles de vie extrêmes

**Extrême séquence**



*Une activité par phase, un seul incrément*

**Extrême itératif**



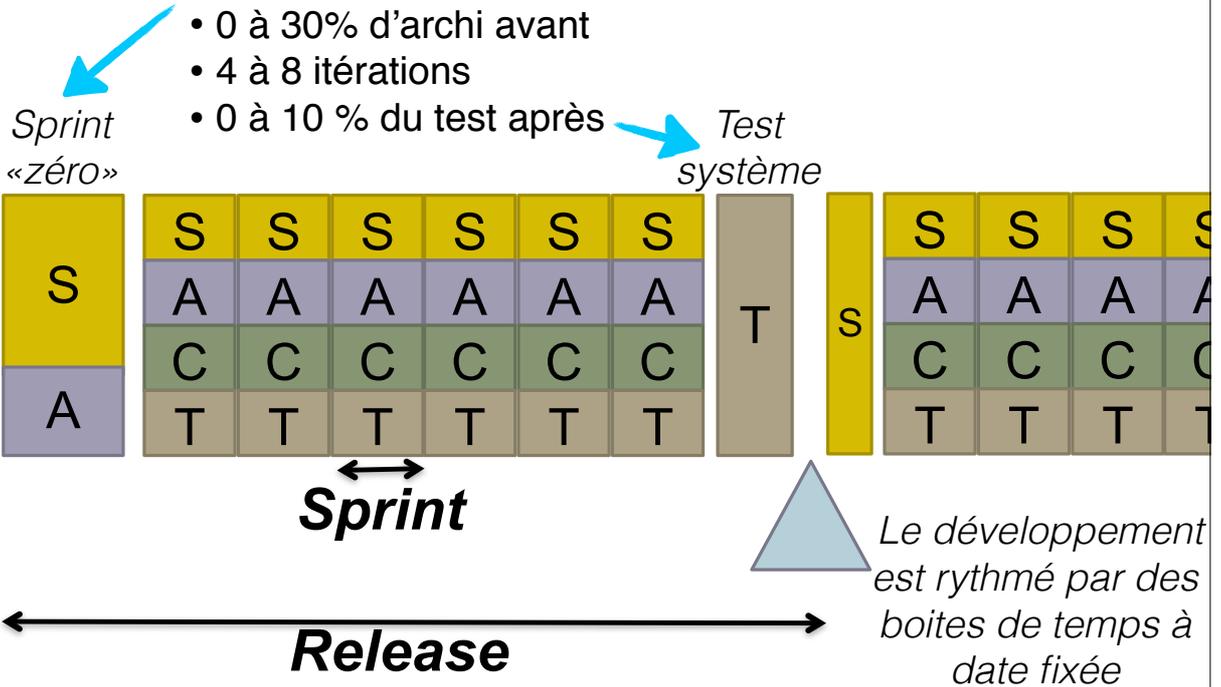
*De nombreux incréments, toutes les activités en même temps*



# Rythme

# Des rythmes réguliers

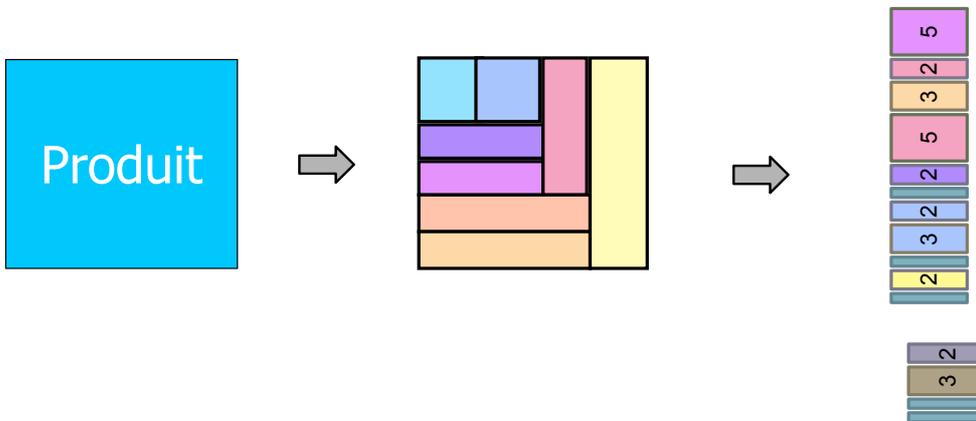
- 0 à 50% de spec avant
- 0 à 30% d'archi avant
- 4 à 8 itérations
- 0 à 10 % du test après



mardi 12 juin 2012

# Priorisation

# Prioriser



*Le travail de l'équipe porte sur les choses qui apportent le plus de valeur pour la date fixée*

mardi 12 juin 2012