Agilité et Recherche Journée COMPIL

13 juin 2012

Olivier INIZAN - INRA PEPI-IDL/URGI

Mise en place de l'agilité dans une unité INRA une listoire en 4 épisodes

prologue



X.P.I.L.O.V.E.Y.O.U

contexte initial



- une unité INRA (30 ingénieurs)
- · activité plateforme et recherche
- · un public sensibilisé
- un management qui pousse dans cette direction
- · une de mes missions

la méthode XP



- impressionné par l'eXtreme Programming
- considérée un modèle à suivre
- suivre ce modèle: s'appuyer sur les pratiques et les principes
- pas d'analyse du contexte a priori, les pratiques sont testées

épisode I: la mauvaise conscience

2008-2009: le contexte

- une équipe pilote: 2 développeurs, 3 utilisateurs et 2 projets
- · le point de vue technique domine
- au delà de l'équipe pilote il s'agit d'entraîner le reste de l'unité

2008-2009: les pratiques

XP	2008-2009
user stories	features
acceptance tests	démos
TDD	test first
pair programming	code review
iterations	-
stand up	-

2008-2009: la mauvaise conscience ?

- sommes nous vraiment A G I L E S ?
- sur le ressenti: décalage important avec l'expérience passée
- d'un point de vue théorique: décalage par rapport au modèle



nov-2009: changement de contexte

- recrutement de non permanents sur projets ANR
- constitution d'une équipe de 5 dev
- glissement du point de vue technique au point de vue "équipe"

2009-2010: les pratiques

XP	2008-2009	2009-2010
user stories	features	features
acceptance tests	démos	démos
TDD	test first	test first
pair programming	code review	pair programming
iterations	-	iterations
stand up	_	stand up

2009-2010: ça va mieux ?

- nous sommes A G I L E S!
- sur le ressenti: le point de vue "équipe", réminiscences de l'expérience passée
- d'un point de vue théorique: il y a toujours un décalage par rapport au modèle, mais ...
- il y a en moins
- formalisation des décalages existants

formalisons les décalages existants!

XP	2009-2010
acceptance tests	démos
user stories	features
client sur site	feature leader
	multi projets

avec la formalisation

- impression de s'être approprié la méthode
- éléments non négligeables pour le discours
- glissement vers une attitude plus pragmatique
- ce n'est pas sans dangers ...



Episode III: le grand détournement

2011: le contexte

- dans l'unité changement d'échelle: d'une équipe pilote à 3 équipes Agiles
- · une vingtaine d'ingénieurs impliqués
- · Agilité: mode de fonctionnement affiché de la plateforme

2011: des bizarreries

- tous les CDDs de la plateforme échouent aux concours INRA
- · les features "arrivent" au compte-goutte
- · les réunions d'itérations sont "tendues"

2011: des bizarreries, analysons!

- tous les CDDs de la plateforme échouent aux concours:
 - interview des membres du jury: "incapacité à expliquer le contexte de leur travail"
- les features "arrivent" au compte-goutte:
 - les features leaders n'ont pas de vision à moyen et long terme

les réunions d'itérations sont tendues: analysons!

- réunions d'itération == arbitrage
- def. l'arbitrage dans un contexte multi-projet: les resp. de projets se mettent d'accord sur les priorités
- ils sont en concurrence pour la "ressource dev"
- même avec des indicateurs ce n'est pas sans heurts

2011: le grand détournement ?

- dans notre mise en place nous avons systématisé l'itération
- nous nous sommes concentré sur l'itération au détriment:
 - d'une vision à moyen et long terme pour les projets
 - d'un arbitrage plus général
- nous avons détourné la pratique de l'itération de son contexte d'utilisation
- l'itération est pertinente par rapport à un plan de développement

le grand détournement suite ...

- systématisation du pair programming et de la rotation de binômes
- avec 3 équipes nous passons au "pair/rotation à grande échelle"
- conséquence: dispertion des développeurs dans les équipes
- nous nous sommes concentré sur le pair/rotation au détriement de:
 - la montée en compétence des dev.
 - · la motivation des dev.

la fin du détournement: une stratégie de choc



la fin du détournement

- · arrêt des itérations systématiques
- arrêt du pair/rotation systématique
- mise en place d'un plan de développement
- arbitrage au démarrage
- pratique raisonnée de l'itération
- pratique raisonnée du pair programming

un plan de développement: pour quoi faire ?



- une vision pour les dév
- un rythme soutenable pour les dév
- · une ambiance correcte pour les dév

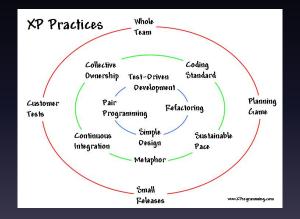


leçon n°1: manipuler l'Agile avec précaution



afin d'éviter des situations absurdes (c.f. pair prog et montée en compétences)

leçon n°2: pratiques/principes sont liées

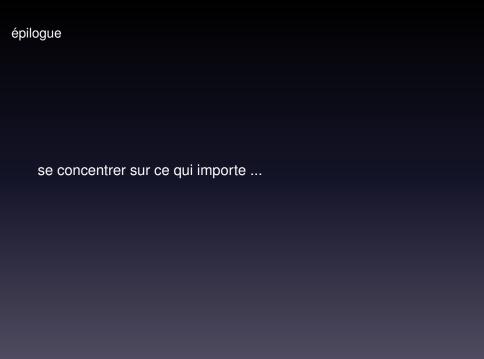


ne pas appliquer une pratique à l'aveugle (c.f. itérations et plan)

leçon n°3: le crépuscule des idoles ...



- idéalisation et esprit critique ...
- une approche empirique ? une analyse à priori ?
- se concentrer sur ce qui importe



ce qui importe

Manifesto for Agile Software Development

We are uncovering better ways of developing software by doing it and helping others do it. Through this work we have come to value:

Individuals and interactions over processes and tools Working software over comprehensive documentation

Customer collaboration over contract negotiation Responding to change over following a plan

That is, while there is value in the items on the right, we value the items on the left more.

Kent Beek Mike Beedle Arie van Bennekum Alistair Cockburn Ward Cunningham Martin Fowler James Grenning Jim Highsmith Andrew Hunt Ron Jeffries Jon Kern Brian Marick Robert C. Martin Steve Mellor Ken Schwaber Jeff Sutherland Dave Thomas ce qui importe

design produit TDD valeurs connaissances communication plaisir utilisateurs auto-gestion satisfaction équipe motivation

conclusion

déception ?



 ${\sf pair programming collaboratif} \ COMPIL \ interaction \ informel \ artisanal$

expérimental incrémental changement client PEPI-IDL

