Libérer votre application graphique Java avec Jython

Plan

- Pourquoi utiliser un langage de script dans une application graphique ?
- Le langage de script Jython
- HIPE : Un exemple d'utilisation de Jython
- Conclusion et Perspective

Pourquoi utiliser un langage de script dans une application graphique?

- Démonstration par l'exemple :
 - un chercheur
 - un informaticien
 - une application graphique

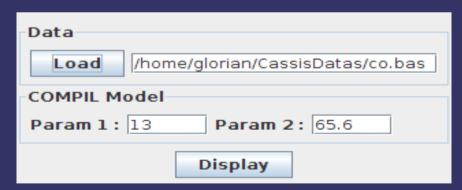
Utilisation de l'application graphique

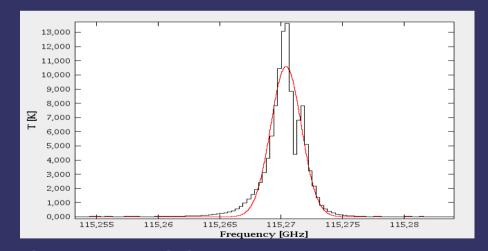


Le chercheur

Il sélectionne un fichier de données Il entre les 2 paramètres du "modèle COMPIL"

Tant que le modèle ne "colle pas bien" aux données il change les paramètres et ré-affiche les courbes (modèle + données)





Une application graphique

Fonctions développées par l'informaticien

- Affichage de saisie des 3 paramètres
 - 1 fichier de données
 - 2 paramètres pour le modèle
- Une méthode CalculeModel(param1, param2)
- Affichage des 2 courbes
 - les données
 - le modèle



L'informaticien

Une demande d'évolution



Ok, mais j'aimerais faire varier automatiquement ces 2 paramètres et j'aimerais qu'il m'affiche le meilleur modèle par rapport aux données

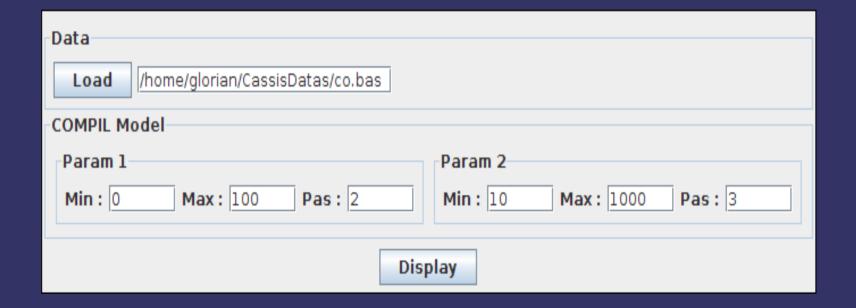
Nouveau code développé

- Pour chaque paramètre, 3 valeurs : Min, Max et Pas
- Affichage de saisie des 7 paramètres
 - 1 fichier de données
 - 6 paramètres pour le modèle



- Pour val1 (param1Min, param1Max, param1Pas
 Pour val2 (param2Min, param2Max, pas)
 Modele_Courant = CalculeModel(val1, valt2)
 ajouter Modele_Courant à la liste des modèles
- modèle = SelectionMeilleurModele(données, modèles)
- Affichage des 2 courbes (les données et le modèle)

Modification de l'application graphique

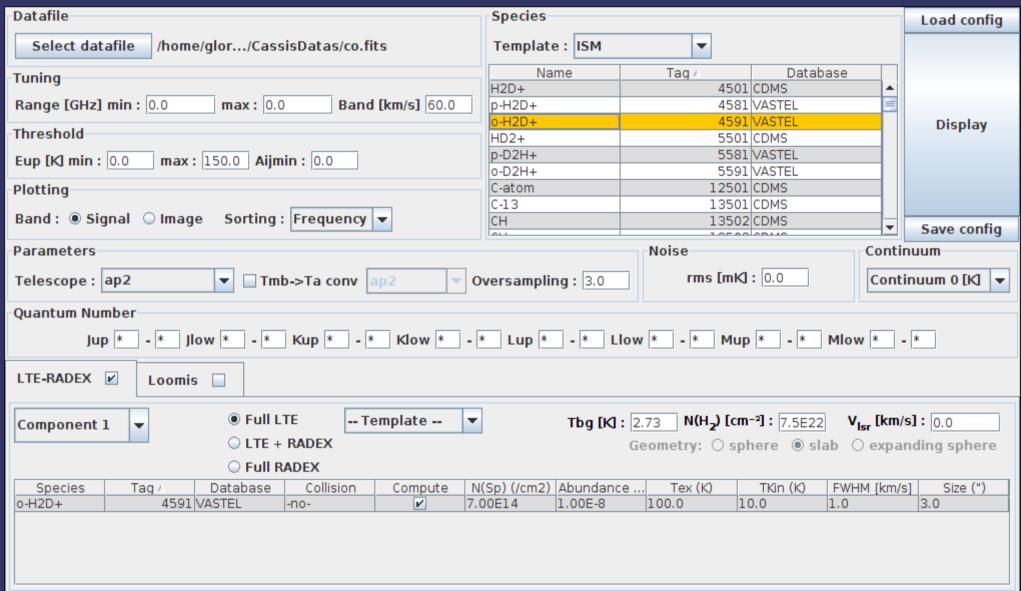


Le problème

- Sauf que le chercheur aimerait
 - faire varier ces paramètres de différentes façons (linéaire, sinusoïdale, ...)
 - expérimenter plusieurs méthodes pour sélectionner le meilleur spectre
 - exclure des valeurs non désirables sur les paramètres suivant les données à comparer

et en plus ...

... dans un cas réel, le nombre de paramètres est plus grand et plus diversifié :



Une Solution

- Intégrer un langage de script dans l'application
- Le chercheur
 - écrit ses propres scripts
 - a accès à toutes les fonctionnalités du logiciel
 - écrit lui même ses boucles
 - peut contrôler très finement la valeur des paramètres du modèle
 - peut tester des algorithmes de recherche du meilleur modèle

Intégration d' un langage de script : quelques idées et réflexions

- L'utilisateur devient développeur
 - Il ajoute ses propres fonctionnalités en utilisant le code déjà existant
- Le développeur expose son code
 - incitation à fournir un code robuste et à avoir des noms de méthodes compréhensibles
- Le script permet d'automatiser des tâches répétitives
 - Cela oblige le développeur à bien séparer la vue et le modèle
- Le développeur peut générer des scripts lors des cliques de souris de l'utilisateur

Qu'est ce que Jython?

- Java + Python
- Interpréteur Python écrit en Java.
 - Scripting : Exécution de code Python durant le fonctionnement d'un programme Java
 - Création de classes python qui étendent les classes Java
- Autres utilisations
 - Prototypage : test d'algorithme, ...
 - Investigation dans Java : print(java.util.Random), ...
 - Débogage : affichage des points d'une courbe, ...
- Projet actif Jython 2.5.1 (26/09/09),
 release candidate V. 2.5.2 RC (24/10/10)

Comment intégrer Jython dans son application JAVA?

- Java SE 6.0 intègre la possibilité d'utiliser des moteurs de scripting
- Pour avoir Jython dans son application Java :
 - Ajouter jython.jar dans le classpath
 - Récupérer l'interpréteur Jython

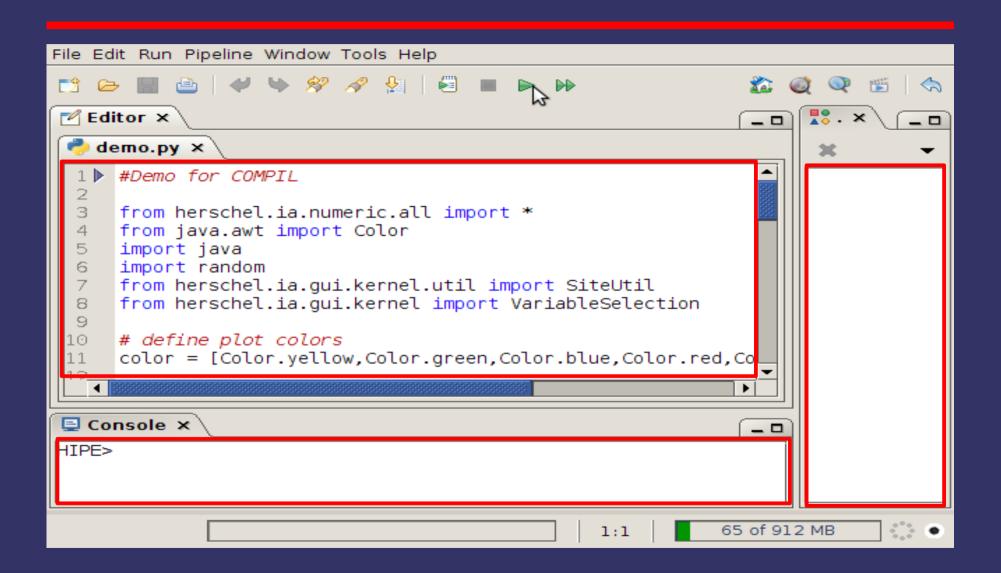
ScriptEngineManager manager = new ScriptEngineManager(); ScriptEngine moteur = manager.getEngineByName("jython");

 Évaluer ligne par ligne le script moteur.eval(une_ligne_du_script);

Exemple d'utilisation de Jython : HIPE

- Herschel Interactive Processing Environment
 - Logiciel de traitement de données de l'observatoire spatial Herschel
 - Maître d'œuvre : l'Agence Spatiale Européenne
 - Développé en Java avec un noyau Eclipse et embarque un interpréteur Jython

Fenêtre principale de HIPE



Exemple d'un script Jython dans HIPE (1/2)

#Demo for COMPIL

from herschel.ia.numeric.all import * from java.awt import Color import random



. . .

définition des couleurs des courbes color = [Color.yellow,Color.green,Color.blue,Color.red,Color.cyan]

Création d'une fonction polynomiale de degré 3 x,y = Double1d(25), Double1d(25) f = 1.2 + 0.5 * x + 0.13 * x**2 + 0.4 * x**3

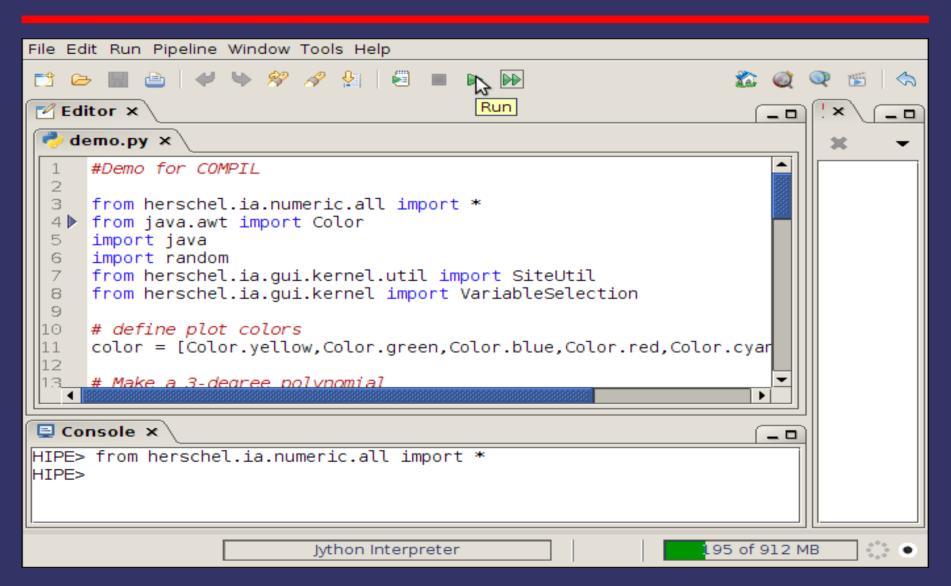
for i in range(25):
 y[i] = f[i] + 12 * random.gauss(0, 1) # 12 = noise

Exemple d'un script Jython dans HIPE (2/2)

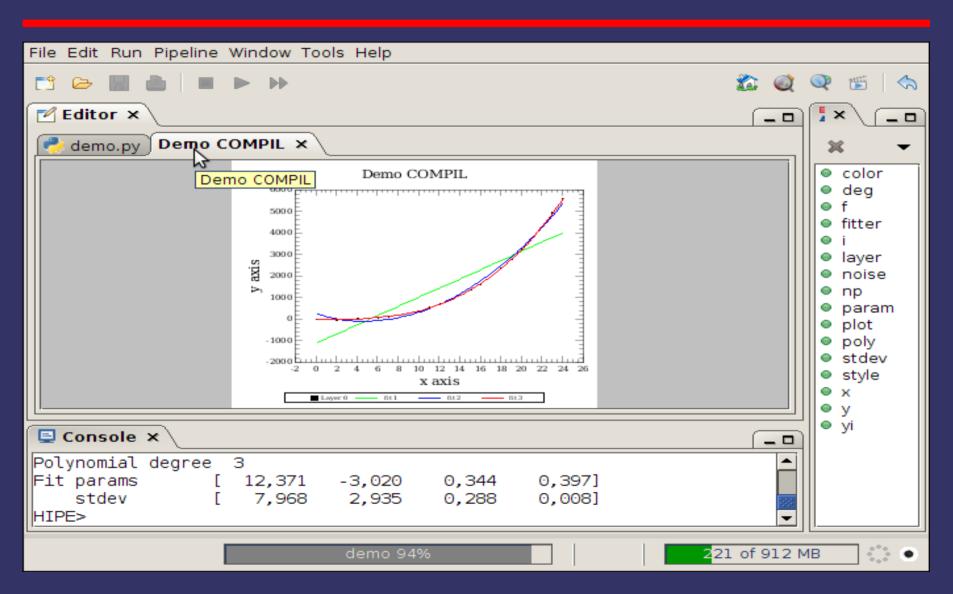
```
style=Style( line=Style.NONE, symbol=Style.FSQUARE)
plot = PlotXY( titleText= "Demo COMPIL" )
plot.addLayer( LayerXY( x, y, style=style ) )
for deg in range(1,4):
 poly = PolynomialModel( deg )
 fitter = Fitter(x, y, poly)
 layer = LayerXY( x, fitter.calc(x), name="fit " + str(deg), color=color[deg])
 plot.addLayer( layer )
 print "Polynomial degree", deg
 print "Fit params ", fitter.getParam()
 print " stdev ", fitter.getStandardDeviation()
```

SiteUtil.getEditorArea().open(VariableSelection('Demo COMPIL', plot)

Exécution de la 1ère instruction du script



Résultat du lancement du script



Conclusion et perspective

- Un langage de script dans votre application
 - rendra votre application plus puissante
 - influencera positivement la qualité de code de votre application
 - sera très utile dans les logiciels de traitement de données, dans les logiciels de test de matériel, ...
 - libérera l'utilisateur de l'interface graphique
- Étant auto convaincu, l'auteur de ce slide intégrera Jython dans son application (CASSIS) ...

Liens

JYTHON: http://www.jython.org/

Mr DOUDOUX sur Developpez.com : http://jmdoudoux.developpez.com/cours/developpons/java/chap-scripting.php

HIPE:

http://herschel.esac.esa.int/HIPE_download.shtml

JAVA:

http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/overview/index.html